
SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PADA KELURAHAN KALIDONI KOTA PALEMBANG

Riansyah¹, Ruliansyah², Sri Rahayu³

¹ Mahasiswa UIN Raden Fatah

² Dosen UIN Raden Fatah

³ Dosen UIN Raden Fatah

EMAIL : 1655400115@radenfatah.ac.id, Ruli@radenfatah.ac.id, Srirahayu@radenfatah.ac.id

Abstrak

Proses layanan administrasi di kelurahan Kalidoni masih dilakukan secara konvensional. Pemohon (penduduk) harus datang sendiri dan dilayani secara manual untuk membuat surat keterangan nikah, surat keterangan tidak mampu, surat keterangan tidak memiliki rumah, surat kematian, surat keterangan usaha, surat KPR rumah, surat izin bangunan, surat pengantar SKCK atau surat keramaian. Penginputan data dan pembuatan layanan surat harus diketik menggunakan aplikasi *Microsoft Word* dan *Microsoft Excel*. Pemohon harus datang ke kantor kelurahan Kalidoni untuk membuat dan mengetahui status pengajuan layanan yang diajukannya. Pemohon juga harus bolak balik ke Kantor jika kekurangan syarat untuk pengurusan administrasi sehingga proses pelayanan membutuhkan waktu yang sering kali melebihi standar waktu maksimal yang telah ditetapkan. Kondisi yang sama juga terjadi pada pegawai kelurahan yang mengalami kesulitan dalam memberikan layanan yang maksimal kepada masyarakat. Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka dibuatlah sistem informasi administrasi yang berbasis web yang dapat melayani pemohon untuk membuat surat-menyurat. Pembuatan sistem ini menggunakan metode *waterfall* dengan tahapan analisis kebutuhan, desain sistem, penulisan program, pengujian program, dan penerapan program dan pemeliharaan. Hasil uji implementasi memperlihatkan bahwa sistem yang dibangun dapat membantu pemohon dan pegawai kelurahan dalam proses pembuatan surat-menyurat karena sudah terkomputerisasi sehingga hasil yang didapat lebih cepat dan dapat terdokumentasi lebih baik.

Kata Kunci : Layanan Administrasi, Metode *Waterfall*, Sistem Informasi

PENDAHULUAN

Pada Peraturan Meteri Dalam Negeri No.34 tahun 2007 tentang pedoman administrasi kelurahan BAB 2 pasal II, yaitu jenis administrasi kelurahan yang terdiri dari administrasi umum, administrasi kependudukan, administrasi keuangan, administrasi pembangunan, dan administrasi lainnya. Kelurahan Kalidoni yang berada pada Kecamatan Kalidoni Kota Palembang Provinsi Sumatera Selatan. Salah satunya pelayanan secara langsung kepada penduduk yaitu layanan administrasi berupa surat ket. nikah, surat ket. tidak mampu, surat ket. tidak memiliki rumah, surat menikah, surat

kematian, surat ket. usaha, surat KPR rumah, surat izin bangunan, surat pengantar SKCK, dan surat keramaian. Proses pelayanan administrasi kepada masyarakat umumnya masih dilakukan secara konvensional. Penginputan data masyarakat dan pembuatan layanan surat harus diketik melalui aplikasi *Microsoft Word* dan *Microsoft Excel*. Pengolahan administrasi kependudukan secara manual memicu beberapa masalah yaitu kerumitan dalam mencari data karena masih tersimpan dalam bentuk dokumen dan pengerjaan informasi memerlukan waktu yang cukup lama karena data dalam format dokumen butuh diproses kembali sebelum di lapokan. Pemohon (masyarakat) harus datang

ke Kantor Kelurahan Kalidoni Kota Palembang untuk mengetahui prosedur pelayanan administrasi dan mengantri mendapatkan layanan dari instansi pegawai. Selanjutnya sering terjadi juga penduduk melakukan pengajuan di luar jam kerja, misalnya pada waktu jam istirahat dan pulang kerja penduduk masih ada yang minta dilayani. Penduduk juga harus bolak balik ke Kantor apabila ada belum lengkap syarat untuk pengajuan layanan administrasi sehingga proses pelayanan memerlukan durasi yang lama. Rumusan masalah pada penelitian ini adalah bagaimana merancang Sistem Informasi Administrasi Menggunakan Metode *Waterfall* pada Kelurahan Kalidoni Kota Palembang. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang Sistem Informasi Administrasi pada Kelurahan Kalidoni Kota Palembang.

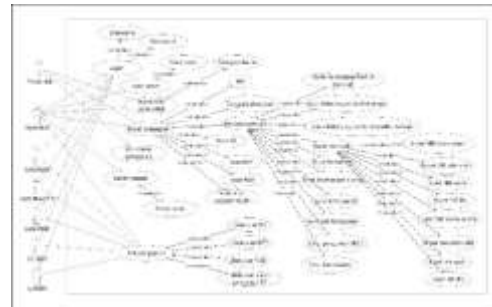
METODE

Metode yang digunakan pada penelitian ini menggunakan metode *waterfall*, dengan tahap sebagai berikut: 1). Tahapan analisis kebutuhan adalah mengumpulkan data-data yang berkaitan dengan kebutuhan sistem informasi yang akan dibuat nanti, pada penelitian ini dibutuhkan data-data alur pelayanan administrasi melalui observasi dan wawancara terhadap petugas administrasi. 2). Tahapan desain pada penelitian ini melakukan perancangan kerangka sistem informasi berdasarkan kebutuhan petugas administrasi yang diperoleh dari analisis menggunakan UML yaitu Diagram *Class*, Diagram *Use Case* dan *Intity Relationship Diagram* (ERD). 3). Tahapan pengembangan pada penelitian ini adalah melakukan membangun sistem dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan *framework* laravel berdasarkan kerangka sistem yang dibuat. 4). Tahapan pengujian sistem nanti menggunakan *black box testing* pada petugas kantor Kelurahan Kalidoni Kota Palembang dengan instrumen kuisioner. 5). Tahapan pemeliharaan akan dilakukan saat sistem informasi telah rampung dibuat.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Usecase Diagram

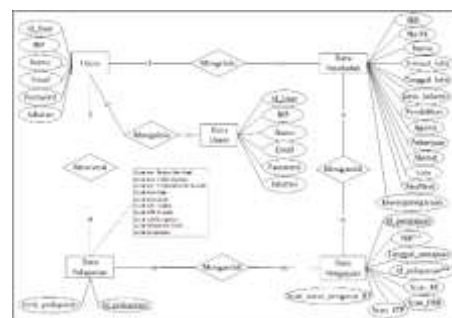
Berikut merupakan *Usecase Diagram* yang digunakan dalam penelitian ini pada gambar 1.



Gambar 1. *Usecase Diagram*

2. Entity Relationship Diagram

Berikut merupakan ERD yang dibangun dalam penelitian ini pada gambar 2.



Gambar 2. *Entity Relationship Diagram*

3. Desain Antamuka

Berikut rancangan dari halaman sistem yang dibangun.

a. Rancangan Halaman Beranda

Rancangan halaman Beranda pertama kali ditampilkan saat membuka website sistem informasi admistrasi pada Kelurahan Kalidoni Kota Palembang.



Gambar 3. Rancangan Halaman Beranda

b. Rancangan Halaman Login

Rancangan halaman *login* pertama kali ditampilkan pada saat *user* mengklik *button login*.



Gambar 4. Rancangan Halamanan Login

c. Rancangan Halaman Tambah Pengajuan Penduduk

Rancangan halaman tambah pengajuan pada saat Penduduk mengklik *button* Daftar Layanan.



Gambar 5. Rancangan Halaman Tambah Pengajuan Penduduk

d. Rancangan Halaman Tambah Data Penduduk

Rancangan halaman tambah data penduduk akan ditampilkan pada saat penduduk mengklik *button* daftar NIK.



Gambar 6. Rancangan Halaman Tambah Penduduk

e. Rancangan Halaman Cek Pengajuan Layanan Penduduk

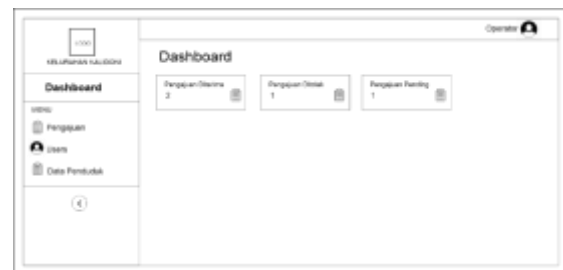
Rancangan halaman cek pengajuan layanan yang ditampilkan penduduk mengklik *button* cek layanan.



Gambar 7. Rancangan Halaman Cek Pengajuan Penduduk

f. Rancangan Halaman Dashboard Operator

Berikut ini merupakan halaman utama Operator yang muncul setelah melakukan *login*.



Gambar 8. Rancangan Halaman Dashboard Operator

g. Rancangan Halaman Users Operator

Rancangan halaman *Users* pada saat operator memilih menu *Users* yang ada disamping kiri.



Gambar 9. Rancangan Halaman *Users Operator*

h. Rancangan Halaman Tambah *Users Operator*

Rancangan halaman tambah *Users* akan ditampilkan pada saat *Operator* mengklik *button* tambah *users*.



Gambar 10. Rancangan Halaman Tambah *Users Operator*

i. Rancangan Halaman *Edit Users Operator*

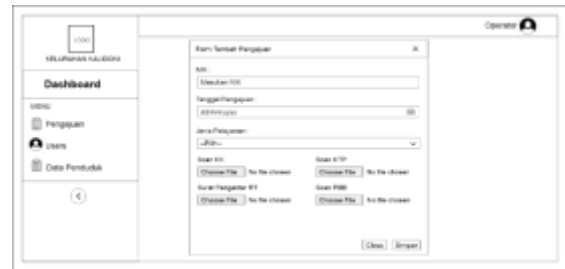
Rancangan halaman *edit Users* akan ditampilkan pada saat *Operator* mengklik *button edit users*.



Gambar 11. Rancangan Halaman *Edit Users Operator*

j. Rancangan Halaman Tambah Pengajuan Operator

Rancangan halaman tambah pengajuan pada saat *Operator* memilih menu pengajuan yang ada disamping kiri.



Gambar 12. Rancangan Halaman Tambah Pengajuan Operator

k. Rancangan Halaman Data Penduduk Operator

Rancangan halaman data penduduk pada saat *Operator* memilih menu data penduduk yang ada disamping kiri.



Gambar 13. Rancangan Halaman Data Penduduk Operator

l. Rancangan Halaman Tambah Data Penduduk Operator

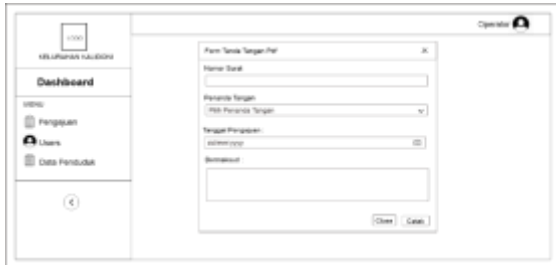
Rancangan halaman tambah data penduduk akan ditampilkan pada saat *Operator* mengklik *button* tambah data penduduk.



Gambar 14 Rancangan Halaman Tambah Data Penduduk Operator

m. Rancangan Halaman *Print Operator*

Rancangan halaman *print* akan ditampilkan pada saat Operator mengklik *button print*.



Gambar 15. Rancangan Halaman *Print Operator*

n. Rancangan Halaman *Edit Pengajuan Kasi*

Rancangan halaman *edit* pengajuan akan ditampilkan pada saat Kasi mengklik *button pengajuan*.



Gambar 16. Rancangan Halaman *Edit Pengajuan Kasi*

o. Rancangan Halaman *Edit Pengajuan Seklur*

Rancangan halaman *edit* pengajuan akan ditampilkan pada saat Kasi Seklur mengklik *button pengajuan*.



Gambar 17. Rancangan Halaman *Edit Pengajuan Seklur*

p. Rancangan Halaman *Edit Pengajuan Lurah*

Rancangan halaman *edit* pengajuan akan ditampilkan pada saat Lurah mengklik *button pengajuan*.



Gambar 18. Rancangan Halaman *Edit Pengajuan Lurah*

4. Hasil Antamuka

a. Tampilan Halaman Beranda

Berikut ini merupakan tampilan dari halaman Beranda *website* Kelurahan Kalidoni Kota Palembang.



Gambar 21. Tampilan Halaman Beranda

b. Tampilan Halaman Login

Berikut ini merupakan tampilan dari halaman *login* yang digunakan untuk setiap *Users*.



Gambar 22. Tampilan Halaman Login

c. Tampilan Halaman Tambah Pengajuan Penduduk

Berikut ini merupakan tampilan halaman pengajuan yang diisi oleh penduduk.



Gambar 23. Tampilan Halaman Tambah Pengajuan Penduduk

d. Tampilan Halaman Tambah Data Penduduk

Berikut ini merupakan tampilan halaman tambah data penduduk yang diisi oleh penduduk.



Gambar 24. Tampilan Halaman Tambah Data Penduduk

e. Tampilan Halaman Cek Pengajuan Layanan Penduduk

Berikut ini merupakan tampilan halaman cek pengajuan layanan yang di cek oleh penduduk.



Gambar 25. Tampilan Halaman Cek Pengajuan Layanan Penduduk

f. Tampilan Halaman Dashboard Operator

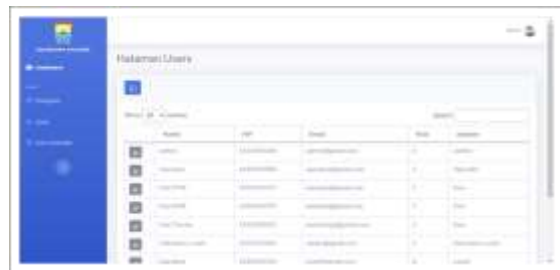
Berikut ini merupakan halaman utama Operator yang muncul setelah melakukan login.



Gambar 26. Tampilan Halaman Dashboard Operator

g. Tampilan Halaman Users Operator

Berikut ini merupakan halaman tampilan Users yang dapat dilihat oleh Operator.



Gambar 27. Tampilan Halaman Users Operator

h. Tampilan Halaman Tambah Users Operator

Berikut ini merupakan tampilan halaman tambah Users yang dapat dikelola oleh Operator.



Gambar 28. Tampilan Halaman Tambah Users Operator

i. Tampilan Halaman Edit Users Operator

Berikut ini merupakan tampilan halaman *Edit Users* yang dapat dikelola oleh Operator.



Gambar 29. Tampilan Halaman *Edit Users* Operator

j. Tampilan Halaman Tambah Pengajuan Operator

Berikut ini merupakan tampilan halaman pengajuan yang dikelola oleh Operator.



Gambar 30. Tampilan Halaman Tambah Pengajuan operator

k. Tampilan Halaman Data Penduduk Operator

Berikut ini merupakan tampilan halaman data penduduk yang dilihat oleh Operator.



Gambar 31. Tampilan Halaman Data Penduduk Operator

l. Tampilan Halaman Tambah Data Penduduk Operator

Berikut ini merupakan tampilan halaman tambah data penduduk yang dikelola oleh Operator.



Gambar 32. Tampilan Halaman Tambah Data Penduduk Operator

m. Tampilan Halaman Print Operator

Berikut ini merupakan tampilan halaman *print* yang dikelola oleh Operator.



Gambar 33. Tampilan Halaman *Print* Operator

n. Tampilan Halaman Edit Pengajuan Kasi

Berikut ini merupakan halaman *edit* pengajuan yang dikelola oleh Kasi.



Gambar 34. Tampilan Halaman *Edit Pengajuan Kasi*

o. Tampilan Halaman *Edit Pengajuan Seklur*

Berikut ini merupakan halaman *edit* pengajuan yang dikelola oleh Seklur.



Gambar 35. Tampilan Halaman *Edit Pengajuan Seklur*

p. Tampilan Halaman *Edit Pengajuan Lurah*

Berikut ini merupakan halaman *edit* pengajuan yang dikelola oleh Lurah.



Gambar 36. Tampilan Halaman *Edit Pengajuan Lurah*

5. Pengujian Sistem

Pengujian yang digunakan dalam sistem ini dengan judul Sistem Informasi

Administrasi Menggunakan Metode *Waterfall* pada Kelurahan Kalidoni Kota Palembang yaitu menggunakan pengujian *Black Box* yaitu pengujiannya berfokus pada persyaratan fungsional yang dibangun pada sistem ini. Adapun pengujiannya dapat dilihat pada tabel berikut ini.

a. Pengujian Sistem Operator

Pengujian sistem Operator dilakukan oleh Operator sistem informasi administrasi yang terdiri dari *login*, menu pengajuan, menu *users*, menu data penduduk dan *logout*.

Tabel 1. Pengujian Sistem Operator

No	Modul	Persyaratan	Hasil yang diharapkan	Hasil uji coba
1.	<i>Login</i>	Masukan <i>username</i> dan <i>password</i> yang telah terdaftar.	Operator dapat mengakses <i>dashboard</i> admin	Berhasil
2.	Lihat daftar <i>users</i>	Klik menu <i>users</i>	Operator dapat melihat daftar <i>users</i>	Berhasil
3.	Tambah daftar <i>users</i>	Klik <i>button</i> tambah daftar <i>users</i>	Operator dapat menambahkan daftar <i>users</i>	Berhasil
4.	<i>Close</i> daftar <i>users</i>	Klik <i>button</i> <i>close</i> daftar <i>user</i>	Operator dapat menutup halaman tambah <i>users</i>	Berhasil
5.	<i>Edit</i> daftar <i>users</i>	Klik <i>button</i> <i>edit</i> daftar <i>users</i>	Operator dapat mengubah daftar <i>users</i>	Berhasil
6.	Hapus daftar <i>users</i>	Klik <i>button</i> hapus daftar <i>users</i>	Operator dapat menghapus daftar <i>users</i>	Berhasil
7.	<i>Search</i> daftar <i>users</i>	Klik <i>button</i> <i>search</i> daftar <i>users</i>	Operator mencari data <i>users</i>	Berhasil
8.	Lihat daftar pengajuan	Klik menu pengajuan	Operator dapat melihat daftar pengajuan	Berhasil
9.	Lihat <i>scan</i> KK	Klik <i>button</i> lihat <i>scan</i> KK	Operator dapat melihat file <i>scan</i> KK	Berhasil
10.	Lihat <i>scan</i> KTP	Klik <i>button</i> lihat <i>scan</i> KTP	Operator dapat melihat file <i>scan</i> KTP	Berhasil
11.	Lihat <i>scan</i> Pengantar RT	Klik <i>button</i> lihat <i>scan</i> Pengantar RT	Operator dapat melihat file <i>scan</i> Pengantar RT	Berhasil
12.	Lihat <i>scan</i> PBB	Klik <i>button</i> lihat <i>scan</i> PBB	Operator dapat melihat file <i>scan</i> PBB	Berhasil

13.	Tambah daftar pengajuan	Klik <i>button</i> tambah daftar pengajuan	Operator dapat menambahkan daftar pengajuan	Berhasil
14.	Tambah scan KK	Klik <i>button</i> tambah scan KK	Operator dapat menambahkan file scan KK	Berhasil
15.	Tambah scan KTP	Klik <i>button</i> tambah scan KTP	Operator dapat menambahkan file scan KTP	Berhasil
16.	Tambah scan Pengantar RT	Klik <i>button</i> tambah scan Pengantar RT	Operator dapat menambahkan file scan Pengantar RT	Berhasil
17.	Tambah scan PBB	Klik <i>button</i> tambah scan PBB	Operator dapat menambahkan file scan PBB	Berhasil
18.	Close daftar pengajuan	Klik <i>button</i> close daftar pengajuan	Operator dapat menutup halaman tambah pengajuan	Berhasil
19.	Edit daftar pengajuan	Klik <i>button</i> edit daftar pengajuan	Operator dapat mengubah daftar pengajuan	Berhasil
20.	Edit scan KK	Klik <i>button</i> edit scan KK	Operator dapat mengubah file scan KK	Berhasil
21.	Edit scan KTP	Klik <i>button</i> edit scan KTP	Operator dapat mengubah file scan KTP	Berhasil
22.	Edit scan Pengantar RT	Klik <i>button</i> edit scan Pengantar RT	Operator dapat mengubah file scan Pengantar RT	Berhasil
23.	Edit scan PBB	Klik <i>button</i> edit scan PBB	Operator dapat mengubah file scan PBB	Berhasil
24.	Hapus daftar pengajuan	Klik <i>button</i> hapus daftar pengajuan	Operator dapat menghapus pengajuan	Berhasil
25.	Search daftar pengajuan	Klik <i>button</i> search daftar pengajuan	Operator mencari data pengajuan	Berhasil
26.	Print daftar pengajuan	Klik <i>button</i> print daftar pengajuan	Operator dapat mencetak daftar pengajuan	Berhasil
27.	Lihat daftar data penduduk	Klik menu data penduduk	Operator dapat melihat daftar data penduduk	Berhasil

	k			
28.	Tambah daftar data penduduk	Klik <i>button</i> tambah daftar data penduduk	Operator dapat menambahkan daftar data penduduk	Berhasil
29.	Upload data foto penduduk	Klik <i>button</i> upload data foto penduduk	Operator dapat mengunggah data foto penduduk	Berhasil
30.	Edit daftar data penduduk	Klik <i>button</i> edit daftar data penduduk	Operator dapat mengubah daftar data penduduk	Berhasil
31.	Hapus daftar data penduduk	Klik <i>button</i> hapus daftar data penduduk	Operator dapat menghapus daftar data penduduk	Berhasil
32.	Close daftar data penduduk	Klik <i>button</i> close daftar data penduduk	Operator dapat menutup daftar data penduduk	Berhasil
33.	Logout	Klik menu <i>logout</i>	Operator keluar dari Halaman Admin	Berhasil

b. Pengujian Sistem Seklur

Pengujian sistem Seklur dilakukan oleh Seklur sistem informasi administrasi yang terdiri dari *login*, menu pengajuan, dan *logout*.

Tabel 5. Pengujian Sistem Seklur

No	Modul	Persyaratan	Hasil yang diharapkan	Hasil uji coba
1.	Login	Masukan <i>username</i> dan <i>password</i> yang telah terdaftar.	Seklur dapat mengakses <i>dashboard</i> Seklur.	Berhasil
2.	Lihat daftar pengajuan	Klik menu pengajuan	Seklur dapat melihat daftar pengajuan	Berhasil
3.	Edit daftar pengajuan	Klik <i>button</i> edit daftar pengajuan	Seklur dapat mengedit daftar pengajuan	Berhasil
4.	Lihat scan KK	Klik <i>button</i> lihat scan KK	Seklur dapat melihat file scan KK	Berhasil
5.	Lihat scan KTP	Klik <i>button</i> lihat scan KTP	Seklur dapat melihat file	Berhasil

			scan KTP	
6.	Lihat scan Pengantar RT	Klik <i>button</i> lihat scan Pengantar RT	Sekur dapat melihat file scan Pengantar RT	Berhasil
7.	Lihat scan PBB	Klik <i>button</i> lihat scan PBB	Sekur dapat melihat file scan PBB	Berhasil
8.	Approve pengajuan	Klik <i>button</i> approve pengajuan	Sekur dapat menyetujui pengajuan	Berhasil
10.	Tolak pengajuan	Klik <i>button</i> tolak pengajuan	Sekur dapat menolak pengajuan	Berhasil
11.	Logout	Klik menu <i>logout</i>	Sekur keluar dari halaman Sekur	Berhasil

c. Pengujian Sistem Lurah

Pengujian sistem Lurah dilakukan oleh Lurah sistem informasi administrasi yang terdiri dari *login*, menu pengajuan, dan *logout*.

Tabel 6. Pengujian Sistem Lurah

No	Modul	Persyaratan	Hasil yang diharapkan	Hasil uji coba
1.	Login	Masukan <i>username</i> dan <i>password</i> yang telah terdaftar.	Lurah dapat mengakses halaman <i>dashboard</i> Lurah.	Berhasil
2.	Lihat daftar pengajuan	Klik menu pengajuan	Lurah dapat melihat daftar pengajuan	Berhasil
3.	Edit daftar pengajuan	Klik <i>button</i> edit daftar pengajuan	Lurah dapat mengedit daftar pengajuan	Berhasil
4.	Lihat scan KK	Klik <i>button</i> lihat scan KK	Lurah dapat melihat file scan KK	Berhasil
5.	Lihat scan KTP	Klik <i>button</i> lihat scan KTP	Lurah dapat melihat file scan KTP	Berhasil
6.	Lihat scan Pengantar RT	Klik <i>button</i> lihat scan Pengantar RT	Lurah dapat melihat file scan Pengantar RT	Berhasil

7.	Lihat scan PBB	Klik <i>button</i> lihat scan PBB	Lurah dapat melihat file scan PBB	Berhasil
8.	Approve pengajuan	Klik <i>button</i> approve pengajuan	Lurah dapat menyetujui pengajuan	Berhasil
10.	Tolak pengajuan	Klik <i>button</i> tolak pengajuan	Lurah dapat menolak pengajuan	Berhasil
11.	Logout	Klik menu <i>logout</i>	Lurah keluar dari halaman Lurah	Berhasil

KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian dengan judul Sistem Informasi Administrasi Menggunakan Metode *Waterfall* Pada Kelurahan Kalidoni Kota Palembang maka dapat diambil kesimpulan adalah sistem informasi administrasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP yang menggunakan *framework* Laravel dan MySQL sebagai *database* serta untuk metode pengembangan sistemnya menggunakan metode *Waterfall*. Sistem informasi administrasi ini dapat membantu serta mempermudah pegawai pengolahan keadministrasian yaitu pengolahan surat dan pengolahan data penduduk.

REFERENSI

- Aminudin. (2015). Cara Efektif Belajar Framework Laravel. *Ilmu Teknologi Informasi*, 1–28.
- Arwaz, A. A., Kusumawijaya, T., Putra, R., Putra, K., & Saifudin, A. (2019). Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Pemenang Tender Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 2(4), 130. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v2i4.3708>
- Defi, A., & Siska, I. (2015). Sistem Informasi Pengarsipan Surat Masuk Dan Surat Keluar Pada Kantor Kecamatan Pringku. *Indonesian Journal on Networking and Security*.
- Febriantyo, G. R., & Purwatiningsy. (2018).

- Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Kelurahan Mugassari Semarang Berbasis WEB. *Prosiding SENDI_U 2018*, 334–340. <https://doi.org/10.21063/jtif.2019.v7.1.32-39>
- Galih. Suro, N. N. P. (2020). Journal of technology information. *Http://Jurnal.Kampuswiduri.Ac.Id/*, 5(1), 25–30. <http://jurnal.kampuswiduri.ac.id/index.php/infoteh/article/view/79/67>
- Hariyanto, B. (2018). *Dasar Informatika & Ilmu Komputer Disertai Aksi-aksi Praktis (Pertama)*. Graha Ilmu.
- Herlyviana, D. E., Januarita, D., & Priyanto, A. (2018). Perancang Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Kelurahan Karanglesem Dengan Metode Prototyping. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia 2018*, 169–174.
- Imaniawan. (2017). Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Berbasis Web Pada Desa Bogangin Sumpiuh. *Indonesian Journal on Networking and Security*, 7(3), 1–9.
- Pressman. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Andi.
- Putra, D. W. T., & Andriani, R. (2019). Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *Jurnal TeknolIf*, 7(1), 32.
- Putra, I. G. N. ., Satwika, I. P., & Putra, I. G. J. . (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Administrasi Desa Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 9(2), 163–172.
- Romney, M. B., & Steinbart, P. J. (2015). *Sistem Informasi Akuntansi*, Edisi 13. Salemba Empat, Jakarta.
- Saputra, C., & Effiyaldi. (2017). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Pada Desa Kota Karang. *Manajemen Sistem Informasi*, 2, No.3(3), 592–609.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Wahyuni, R., Marwati, L., Muhaimin, A., Informatika, T., & Informasi, S. (2020). *Sistem Informasi Administrasi Desa Pangkalan Batang di Kecamatan Bengkalis Menggunakan Framework Laravel*. 6(2), 107–115.
- Widjaja. (2017). *Pemerintahan Desa dan Administrasi Desa (Ketiga)*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.